



III CONCURSO DE PROTOJUEGOS VERKAMI

verkami

DAU
BARCELONA

BASES DEL CONCURSO 2016

1.

El Concurso está abierto a todos los autores/as de juegos de mesa.

Solo pueden participar juegos que no hayan sido editados anteriormente, comercialmente o en autoedición.

Los juegos pueden ser para cualquier número de personas.

2.

El Concurso consta de cinco etapas:

1. Envío de reglas y versión imprimible a pak@verkami.com con el asunto "III Concurso de Protojuegos Verkami". La fecha límite para enviarnos tu prototipo es el **1 de Septiembre de 2016**.

2. Entre los juegos recibidos se seleccionarán 25 prototipos.

3. Envío, por parte de los 25 prototipos seleccionados de un prototipo del juego completo antes del **1 de Noviembre de 2016** para poder ser jugados por el equipo de Verkami que seleccionará los 5 prototipos finalistas.

4. Los miembros del jurado se reunirán para jugar a los 5 prototipos finalistas y deliberar para decidir el ganador.

5. El **Sábado 17 de Diciembre de 2016** a las **19h** en el **Festival DAU Barcelona**, en la Fábrica Fabra i Coats, se celebrará la entrega de premios de la 3a edición del Concurso donde se anunciarán los 5 juegos finalistas y el veredicto del jurado, ¡el prototipo ganador!

Todos los **25 prototipos seleccionados dispondrán gratuitamente de una mesa valorada en 100€ cortesía de DAU Barcelona**, para que puedan presentar su prototipo al público asistente en la 5a edición del DAU Barcelona 2016 Festival de Juegos de Mesa, repartidos entre el sábado 17 y domingo 18 de Diciembre!

3.

Los participantes deberán enviar las reglas del juego y una versión imprimible o fotografía de sus componentes.

Las reglas no podrán exceder de los 15.000 caracteres.

Las reglas no estarán identificadas con el nombre del autor/a y deben incluir los siguientes datos en una página principal: nombre del juego, número de jugadores/as, edad mínima de los jugadores, público al que se destina (infantil, familiar, jugadores experimentados, otros) duración aproximada de una partida y materiales de juego.

Asimismo enviarán una ficha de autor/a (nombre, dirección postal, teléfono de contacto, dirección electrónica, nombre del juego).

Toda esta documentación se enviará por correo electrónico a pak@verkami.com con el asunto: '**III Concurso de Protojuegos Verkami**'.

Con **fecha máxima del 1 de SEPTIEMBRE de 2016**. Utilizando exclusivamente formatos .pdf, .jpg y .doc.

Las reglas y demás documentación se puede enviar en catalán, castellano o inglés.

Sólo se podrá aportar **UN JUEGO por autor**.

4.

La organización del Concurso enviará un acuse de recibo de los dossiers de documentación presentados vía e-mail.

5.

Entre los protos recibidos **se seleccionarán un máximo de 25**. Los autores/as de los protos seleccionados serán avisados por correo electrónico en Septiembre de 2016.

Se les pedirá que envíen un prototipo del juego completo y listo para ser jugado antes del **1 de Noviembre de 2016**.

El **Festival DAU Barcelona** ofrece gratuitamente una **mesa valorada en 100€** a cada uno de los **25 autores seleccionados** para que puedan presentar su prototipo al público asistente en la 5a edición del DAU Barcelona 2016 Festival de Juegos de Mesa.

Para reservar una mesa, Verkami invitará por correo electrónico a todos los 25 seleccionados a un Doodle o servicio similar desde donde podrán escoger 1

turno: Mañana (10h a 15h) o Tarde (15h a 20h) de un día: Sábado 17 de Diciembre o Domingo 18 de Diciembre de 2016.

Los daños que puedan recibir los prototipos durante el envío no serán imputables a la organización del concurso. Para garantizar el anonimato de los test de los juegos presentados el nombre del autor/a no figurará en ningún lugar de la documentación enviada (reglas, tablero y/o otros elementos de juego, caja, etc.).

Los prototipos serán enviados a una dirección postal a confirmar por email.

6.

El jurado estará formado por especialistas en juegos de mesa. Los miembros que lo conformarán serán anunciados durante el mes de julio/agosto.

Los miembros del jurado se reunirán para jugar a los 5 juegos finalistas y el **sábado 17 de Diciembre de 2016** lo volverán a hacer **para contrastar opiniones, deliberar y dar su nota final**.

El jurado anunciará los 4 finalistas y designará el ganador/a del 'III Concurso de ProtoJuegos Verkami DAU Barcelona'.

Si lo cree conveniente por la calidad de los juegos presentados, podrá otorgar un accésit.

Su decisión será inapelable. El jurado valorará la originalidad, la jugabilidad, la adaptación a diferentes tipos de públicos y los valores culturales de los juegos finalistas.

7.

Los prototipos serán devueltos en mano durante las jornadas DAU Barcelona o bien por correo certificado a sus autores/as antes del 30 de diciembre de 2016.

8.

La decisión del jurado se hará pública el día **17 de Diciembre de 2016** a las **19h** en el **5º Festival del Joc DAU Barcelona 2016** en la **Fàbrica de Creació Fabra i Coats** (Carrer de Sant Adrià, 20. Sant Andreu. Barcelona) y se entregarán los diplomas al ganador y a los 4 finalistas.

9.

El ganador/a tendrá la posibilidad de financiar su juego con una campaña de crowdfunding en Verkami con una comisión del 0% por parte de Verkami, una aportación inicial de 100 euros y con la colaboración de una editorial y distribuidora a determinar según el tipo de juego.

El ganador/a contará con el apoyo en medios por parte del jurado y Verkami.

Además, los **25 protos seleccionados** podrán disfrutar gratuitamente de una mesa valorada en 100€ cortesía de DAU Barcelona, para presentar su proto al público asistente al **5º Festival del Juego DAU Barcelona 2016!**

10.

La participación en el Concurso significa la aceptación íntegra de este reglamento.

