



II CONCURSO DE PROTOJUEGOS VERKAMI

verkami

DAU
BARCELONA

Bases del Concurso Categoría Juegos de Rol

1.

El Concurso está abierto a todos los autores de juegos de rol.

Pueden participar juegos de rol que no hayan sido editados anteriormente, comercialmente o en autoedición.

Los juegos de rol pueden ser para cualquier número de personas.

2.

El Concurso consta de cinco etapas:

- Envío de versión imprimible a pak@verkami.com con el asunto "**II Concurso de Protojuegos Verkami - Categoría Rol**".
- Elección de los 25 juegos preseleccionados por parte del equipo de Verkami.
- Envío si fuera necesario de las maquetas de los juegos preseleccionados.
- Elección de los 5 finalistas por parte del equipo de Verkami.
- Evento en DAU Barcelona 2015 donde los 5 finalistas dispondrán de un espacio para enseñar sus prototipos al público y el jurado probará éstos 5 juegos y elegirá el ganador.

3.

Los participantes deberán enviar el juego de rol en versión imprimible y si los hubiera, versión imprimible o imagen/fotografía de sus componentes.

La extensión del documento, entre el reglamento y la ambientación, no podrá exceder las 100 páginas.

Esta versión imprimible no estará identificada con el nombre del autor/a y debe incluir los siguientes datos en una página principal: nombre del juego, número de jugadores/as, edad mínima de los jugadores, público al que se destina (infantil, familiar, jugadores experimentados, otros) duración aproximada de una partida y materiales de juego.

Asimismo enviarán una ficha de autor/a (nombre, dirección postal, teléfono de contacto, dirección electrónica, nombre del juego).

Toda esta documentación se enviará por correo electrónico a pak@verkami.com con el asunto: '**II Concurso de Protojuegos Verkami - Categoría Rol**'. Con **fecha máxima del 1 de SEPTIEMBRE de 2015**. Utilizando exclusivamente formatos .pdf, .jpg y .doc.

Las reglas y demás documentación se puede enviar en catalán, castellano o inglés.

Sólo se podrá aportar **UN JUEGO por autor**.

4.

La organización del Concurso enviará un acuse de recibo de los dossiers de documentación presentados vía e-mail.

5.

Entre los juegos recibidos se seleccionarán en una primera fase un máximo de 25. Los autores/as de los juegos seleccionados serán avisados por correo electrónico el día 15 de Septiembre de 2015.

A **mediados de Noviembre** se harán públicos los nombres de los **5 juegos finalistas** de cada categoría y se les pedirá que envíen un prototipo del juego completo y listo para ser jugado antes del **1 de Diciembre de 2015**.

Tanto los **juegos seleccionados** como los **5 finalistas de cada categoría** tendrán **un espacio en el 'DAU Barcelona 4to Festival del Joc'** para exponer sus prototipos al público de la feria durante todo el día del **domingo 13 de diciembre de 2015**.

Los daños que puedan recibir los prototipos durante el envío no serán imputables a la organización del concurso. Para garantizar el anonimato de los test de los juegos presentados el nombre del autor/a no figurará en ningún lugar de la documentación enviada (reglas, tablero y/o otros elementos de juego, caja, etc.).

Los prototipos serán enviados a una dirección postal a confirmar por email.

6.

El jurado estará formado por seis especialistas en juegos de rol. Los miembros que lo conformaran serán anunciados durante el mes de junio/julio.

El jurado se reunirá en Barcelona **el día 13 de Diciembre de 2015 para probar los juegos finalistas y dar su nota final**. Si alguna causa de fuerza mayor lo aconsejara, el Jurado se reunirá la semana anterior o posterior.

El jurado designará el ganador/a del 'II Concurso de ProtoJuegos Verkami - Categoría Rol'.

Si lo cree conveniente por la calidad de los juegos presentados, podrá otorgar un accésit.

Su decisión será inapelable. El jurado valorará la originalidad, la ambientación, la jugabilidad, la adaptación a diferentes tipos de públicos y los valores culturales de los juegos finalistas.

7.

En el caso de que se hayan enviado prototipos físicos, serán devueltos en mano durante las jornadas DAU Barcelona o bien por correo certificado a sus autores/as antes del 30 de diciembre de 2015.

8.

La decisión del jurado se hará pública el día **13 de Diciembre de 2015** en las jornadas DAU Barcelona y se entregarán los diplomas al ganador y a los 4 finalistas.

9.

El ganador/a tendrá la posibilidad de financiar su juego con una campaña de crowdfunding en Verkami con una comisión del 0% por parte de Verkami, una aportación inicial de 100 euros y con la colaboración de una editorial y distribuidora a determinar según el tipo de juego.

El ganador/a contará con el apoyo en medios por parte del jurado y Verkami.

Además, los 5 finalistas tendrán un sitio en una mesa compartida de las jornadas DAU Barcelona para poder presentar su Protojuego al público asistente.

10.

La participación en el Concurso significa la aceptación íntegra de este reglamento.

